

*Animations pédagogiques au musée du Quercorb*  
*Animations à la journée durée : 3 heures 30 à 4 heures*

**FICHE TECHNIQUE JOURNEE CYCLE 3**

*« Pars à la rencontre du ménestrel Peyrotte »*

La visite pédagogique se déroule en quatre parties avec deux animatrices:

**Atelier 1- La salle de l'Instrumentarium :**

- Découverte des neuf instruments médiévaux reconstitués
- Classification des instruments de musique à l'époque médiévale
- Ecoute des enregistrements de morceaux choisis du 14<sup>e</sup> siècle

**Atelier 2- L'atelier de Musique :**

- Description des instruments : chevilles, table d'harmonie, caisse, chevalet...
- Approche de l'écriture musicale ancienne
- Extrait de la vidéo *Instrumentarium de Puivert*

**Atelier 3- Le jeu de l'oie musical :**

- Plateau de jeu ponctué de cases « Questions » allant de la musique médiévale à la musique contemporaine en élargissant à l'univers du spectacle vivant.
- Plateau de jeu ponctué également de cases « Épreuves » autour de la musique, du théâtre et de la danse.

**Atelier 4- Découverte de l'histoire de Puivert au 14<sup>e</sup> siècle :**

- Une histoire racontée « un troubadour à Puivert »
- Evocation des troubadours à travers des extraits de chants sur casque audio.

*Informations pratiques*

- Tarif d'entrée : 1.60 € par enfant (1 gratuité accompagnateur pour 8 enfants)
- Forfait animation : 110.50 € avec l'intervention des deux animatrices.
- Nous demanderons aux enseignants de bien vouloir participer à l'encadrement de l'atelier du jeu de l'oie.
- Nombre maximum d'enfants : 50
- Il sera remis à chaque élève un carnet de route qu'il remplira au fil de sa visite.
- Pour une meilleure qualité de la prestation, les élèves seront répartis en trois groupes : les jongleurs, les troubadours et les ménestrels. (Voir tableau ci-dessous)

Durée des ateliers	groupes	ANIMATION PEDAGOGIQUE A LA JOURNEE		
10h30 :	accueil du groupe scolaire	Présentation du programme à la journée		
30 min	1-2-3	Atelier 1		
1 heure	Gr.1 : « jongleurs »	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4
1 heure	Gr.2 : « troubadours »	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 2
1 heure	Gr.3 : « ménestrels »	Atelier 4	Atelier 2	Atelier 3